УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

АДМИНИСТРАЦИИ БОГУЧАНСКОГО РАЙОНА

КРАСНОЯРСКОГО КРАЯ

**ПРИКАЗ**

« » октября 2019 г. с. Богучаны № -од

Об утверждении Положения о проведении

ежегодного литературного квеста

среди учащихся начального общего образования

Богучанского района

В целях повышения интереса к родной литературе, повышения уровня читательской грамотности и организации активного интеллектуального отдых учащихся начального общего образования Богучанского района, в соответствии с планом работы управления образования администрации Богучанского района Красноярского края на 2019-2020 учебный год,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1.Утвердить Положение о проведении ежегодного литературного квеста среди учащихся начального общего образования Богучанского района (далее Квест), согласно приложению 1.

2.Руководителям общеобразовательных учреждений организовать участие учащихся в данном мероприятии.

3. Ответственным за организацию и проведение Квеста назначить Снежану Ивановну Харитонову, начальника информационно-методического отдела МКУ ЦОДУО (по согласованию).

4. Контроль за исполнением приказа оставляю за собой.

И.о. начальника А.А.Соловарова

Приложение № 1

к приказу УО № от

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении ежегодного литературного квеста**

**среди учащихся начального общего образования Богучанского района**

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок организации и проведения ежегодного литературного квеста среди учащихся начального общего образования Богучанского района (далее Квест) и условия участия в нем.

1.2. Квест проводится по инициативе РМО учителей начальных классов школ Богучанского района.

1.3. Организатор Квеста – управление образования администрации Богучанского района Красноярского края.

1.4 Цель и задачи Квеста:

* развитие интереса к родной литературе;
* совершенствование коммуникативных навыков;
* воспитание доброго духа соперничества, чувства коллективизма, ответственности,
* организация интеллектуально-творческой среды в школах;
* повышение престижа читательской компетентности у учеников начальной школы;
* популяризация литературного творчества;
* развитие способности участников к самообразованию и самореализации;
* организация активного интеллектуального отдыха учеников.

**2. Участники Квеста**

2.1.К участию в Квесте приглашается команда из 6 учащихся начального общего образования от каждого образовательного учреждения Богучанского района. Возраст участников определяется ежегодным приказом начальника управления образования

2.2. Команде необходимо подготовить: эмблему, название, девиз команды.

1. **Организация Квеста**
   1. Для организации и проведения Квеста создается Оргкомитет, в состав которого входят методисты МКУ ЦОДУО, руководитель РМО учителей начальных классов, учителя начальных классов Богучанского района. Состав оргкомитета определяется ежегодным приказом начальника управления образования.
   2. Оргкомитет выполняет следующие функции:

* определяет порядок проведения Квеста, критерии оценивания всех этапов мероприятия, распределяет школы по кустовому принципу;
* определяет тематику мероприятия;
* составляет и утверждает задания Квеста;
* определяет регламент работы жюри;
* обеспечивает организационные условия и информационное сопровождение Квеста.
  1. Для подведения итогов Квеста в каждом образовательном учреждении, назначенном организатором Квеста по кустовому признаку, приказом директора ОО создается жюри. В состав жюри могут входить педагоги школ Богучанского района.
  2. Жюри Квеста оценивает все этапы Квеста, определяет победителя мероприятия.

1. **Сроки и порядок проведения Квеста**
   1. Квест проводится два раза в год – в ноябре и марте. Конкретные даты проведения Квеста устанавливаются в каждой группе школ индивидуально, приказом директора школы-организатора.
   2. Квест проводится в здании тех школ, которые являются школами-организаторами данного мероприятия.
   3. Порядок проведения Квеста:

* Инструктаж жюри
* Линейка: представление команд, инструктаж участников (правила игры, техника безопасности); выдача маршрутных листов (приложение № 1)
* Квест
* Подведение итогов игры (работа жюри)
* Линейка по подведению итогов мероприятия. Награждение победителей.
  1. Квест включает в себя движение по маршруту, состоящему из 5 игровых контрольных точек:
* 1 станция - Логическая
* 2 станция - Учебно - образовательная викторина
* 3 станция - Учебно - образовательная лексическая
* 4 станция - Спортивная
* 5 станция - Творческая (домашнее задание).

4.5. На каждой станции участники выполняют задания и набирают баллы. На каждой станции Команда должна быть в полном составе!

4.5. В результате прохождения всей квестовой зоны игроки должны набрать определенное количество баллов.

4.6. Время прохождения каждой точки маршрута не должно превышать 5 минут. Творческая станция – до 15 мин.

1. **Подведение итогов Квеста. Определение победителя. Награждение.**
   1. Члены жюри оценивают выполнение заданий на каждой станции в баллах, в соответствии с критериями (Приложение № 2). Выставляю полученные баллы в маршрутный лист команды.
   2. На основании выставленных баллов, формируется рейтинг. Команда, набравшая большее количество баллов признается победителем Квеста.
   3. В случае получения командами одинакового количества баллов и невозможности определить победителя, жюри проводит конкурс капитанов команд. Капитан, который выигрывает конкурс, приносит победу своей команде в Квесте.
   4. Объявление результатов квеста и награждение команды-победителя осуществляется на линейке сразу по завершении квеста.
   5. Всем участникам команды-победителя вручаются грамоты и призы. Остальные команды получают сертификат участников Квеста.

**7. Финансирование**

7.1. Расходы на подготовку и выезд участников игр несут направляющие образовательные учреждения.

7.2. Приобретение призов происходит за счет средств программы «Развитие общего образования Богучанского района на 2014-2021 годы».

7.3. Приобретение грамот и сертификатов осуществляется за счет принимающих организаций.

Приложение № 1

к Положению о проведении Квеста

Маршрутный лист

Название команды \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

МКОУ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_школы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № станции | Название станции | Количество баллов | Подпись члена жюри |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Приложение 2

к Положению о проведении Квеста

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Название станции | Критерии оценивания | Количество баллов | Время нахождения на станции |
| 1 | Логическая | - скорость собирания пазлов  - знание героев в отдельных сценах | 1 мин - 10б  2 мин - 8б  3мин - 6б  4мин - 4б  5мин - 2б | До 5 мин |
| 2 | Учебно – образовательная викторина | - знание содержания произведения  - умение ориентироваться в тексте  - умение работать в группе  - точность и ясность ответов | 10 б | 5 мин |
| 3 | Учебно – образовательная лексическая | - верное лексическое толкование слов | 1б за каждое правильно истолкованное слово | 5 мин |
| 4 | Спортивная | - сплоченность команды  -успешное прохождение препятствий | 2 б за каждое успешно пройденное испытание | 5 мин |
| 5 | Творческая | - наличие костюмов, атрибутов;  -артистизм участников  - знание текста наизусть  -умение передать образ зрителю  -сценическая культура | 10 б | До 15 мин |

Критерии оценивания